

Lectura 07_s

El cerebro es un as en la manga

Para Rita Levi-Montalcini, el cerebro es un as en la manga del que 0
servirnos en la vejez. A diferencia de lo que ocurre con otros órganos, 0
defiende, el cerebro no se desgasta con el uso, sino que se fortalece y 0
hace aflorar cualidades de la persona que permanecieron ocultas en 1
etapas anteriores de la vida. 0

En su libro *El as en la manga: los dones reservados a la vejez*, la 0
neurocientífica explica cómo grandes figuras de la **h**istoria, entre otros 1
muchos **h**icieron gala de su creatividad 2
hasta edades avanzadas gracias al ejercicio cerebral. Su propuesta es 1
mantener la mente activa y **h**acer planes para el tiempo que quede de 1
vida; da igual si es un día, un mes o unos cuantos años. 0

Levi-Montalcini nació en Italia, en 1909, y murió en este mismo país a los 0
103 años conservando su lucidez. Comenzó los estudios de Medicina en 0
plena persecución nazi, oculta en su alcoba. Al finalizar la II Guerra 0
Mundial, emigró a los Estados Unidos y realizó un labor muy fecunda en 0
el campo de la investigación. Su descubrimiento del Factor Neurotrófico 0
del Cerebro, o BDNF por sus siglas en inglés, le valió el Premio Nobel en 0
el año 1986.

Repase atentamente la lectura; después, escriba a la derecha cuántas 6
veces aparece la letra h (hache) en cada línea y súmelas.

1. Forme palabras compuestas utilizando los términos inferiores una sola vez.

lava	micró	buena	mesa	cara	para
caravana	mudo	lanza	abre	todo	ventura
sábelo	gobierno	rrayos	auto	fono	auto
llamas	vajillas	sordo	dura	sobre	latas
<u>Abrelatas</u>		<u>Sabelotodo</u>		<u>Buenaventura</u>	
<u>Lanzallamas</u>		<u>Pararrayos</u>		<u>Sordomudo</u>	
<u>Caradura</u>		<u>Autocaravana</u>		<u>Micrófono</u>	
<u>Sobremesa</u>		<u>Lavavajillas</u>		<u>Autogobierno</u>	

2. Descubra en cada línea dos cantidades cuya suma sea igual al resultado reflejado a la derecha; subraye ambos números y coloque el signo - (menos) donde corresponda.

<u>3 5 5 0 0</u>	--	<u>2 0 5 0 0</u>	=	1 5 0 0 0
<u>2 0 3 1 6</u>	--	<u>1 0 3 0 0</u>	=	1 0 0 1 6
<u>1 7 2 4 3</u>	--	<u>1 6 1 4 2</u>	=	1 1 0 1
<u>4 2 7 5 0</u>	--	<u>1 0 0 0 4</u>	=	3 2 7 4 6
<u>9 6 8 2</u>	--	<u>9 0 0 0</u>	=	6 8 2
<u>8 4 6 1</u>	--	<u>7 3 4 2</u>	=	1 1 1 9

3. Señale dos palabras que no guardan relación con el resto e indique por qué.

No contienen la letra ñ.

Señor	Cañón	Maña	Niña	Gruñir	Saña	Viña
Leña	<u>Playa</u>	Ceñir	Calaña	Uña	<u>Jabón</u>	Araña

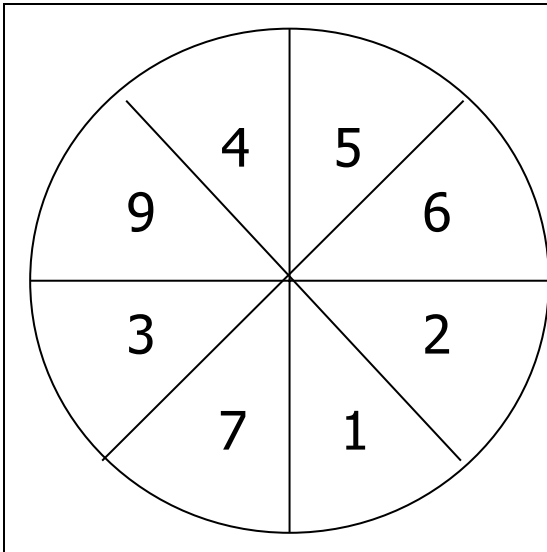
4. Coloree el camino que va desde la casilla superior derecha a la casilla inferior izquierda sumando de 6 en 6.

80	81	77	79	73	71	51	42	24	12	20	17	11	6
89	82	84	78	72	70	53	40	25	19	15	18	12	7
91	90	84	64	66	59	54	48	47	23	24	16	13	10
93	96	92	74	65	60	52	43	42	41	30	25	22	21
102	100	99	75	57	56	58	44	39	36	28	26	27	19
104	108	106	76	60	55	52	70	41	38	37	45	26	25
114	112	109	83	61	54	53	68	46	39	38	36	35	34

5. Señale las figuras que aparecen juntas en algunas filas (de izquierda a derecha).

Ⓐ	ℒ	×	℄	Ⓔ	Ⓕ	Ⓗ	Ⓒ	Ⓓ	Ⓖ	ℋ	ℐ	
Ⓑ	Ⓛ	Ⓨ	ℋ	ℎ	Ⓜ	Ⓜ	Ⓛ	℔	ℓ	ℓ	Ⓞ	Ⓟ
Ⓢ	Ⓐ	ℒ	Ⓔ	℔	℔	Ⓕ	Ⓗ	Ⓒ	Ⓒ	℔	Ⓨ	Ⓖ
Ⓑ	ℋ	Ⓛ	ℓ	ℐ	ℎ	Ⓜ	℔	ℎ	ℓ	ℐ	ℎ	Ⓕ
℔	Ⓟ	Ⓞ	Ⓞ	℔	Ⓔ	Ⓗ	Ⓒ	Ⓛ	ℐ	ℐ	Ⓞ	℔
ℒ	×	℄	Ⓔ	Ⓕ	Ⓗ	Ⓒ	Ⓒ	Ⓐ	Ⓓ	Ⓖ	ℋ	ℐ
Ⓛ	Ⓨ	ℋ	ℎ	Ⓜ	ℐ	Ⓛ	Ⓛ	Ⓑ	ℓ	ℓ	Ⓞ	Ⓟ
Ⓐ	ℒ	ℒ	℔	℔	Ⓕ	Ⓗ	Ⓒ	Ⓢ	℔	℔	Ⓨ	Ⓖ
ℋ	Ⓛ	ℓ	ℐ	ℎ	Ⓜ	℔	ℎ	Ⓑ	ℓ	ℐ	ℎ	ℎ

6. Diana



Imagine que juega a los dardos en esta diana. Escriba debajo cuántas formas hay de obtener 15 puntos con la suma de tres dardos (por ejemplo, 5 + 5 + 5).

Ordene los resultados de menor a mayor.

159, 177, 249, 267, 339,
357, 366, 447, 456 y 555.

7. Escriba una frase de Aristóteles ordenando las palabras inferiores.

El sabio no dice nunca todo lo que piensa, pero siempre piensa todo lo que dice.

3 dice	7 que	1 El sabio	4 nunca	8 piensa
12 todo	6 lo	14 que	10 siempre	13 lo
9 pero	11 piensa	5 todo	15 dice	2 no

8. Señale las letras que no coinciden con el nombre escrito debajo.

Q	R	V	X	P	Ñ	K
Qu	Erre	Uve	Equis	Pe	Ele	Ka
P	J	M	F	P	Z	C
Ele	Jota	Hache	Efe	De	Zeta	Ce
M	B	W	S	Y	E	L
Eme	Be	V doble	A	Y griega	E	Ese