

Ficha_de_trabajo_2018_semana24As

Estimulación cognitiva para personas mayores

La estimulación cognitiva en el envejecimiento es una práctica altamente 0
recomendable si deseamos mantener en buen estado el rendimiento de 2
las capacidades mentales. 0

El envejecimiento es un proceso acompañado irremediamente de un 1
progresivo declive orgánico físico y psíquico. Sin embargo, mientras 1
suele aceptarse que las piernas son menos ágiles que antes, cuesta 0
admitir que la mente es más lenta o que el funcionamiento de la 0
memoria se resiente con mayor frecuencia que antes. 0

Pero ambos hechos, de similar característica, son susceptibles de mejora 2
si aplicamos empeño suficiente. La práctica habitual de ejercicio físico 1
permite conservar mejor el sistema músculo-esquelético; del mismo 0
modo, una adecuada estimulación cognitiva favorece el mantenimiento 0
del buen funcionamiento psíquico. 1

Estimular facultades como el lenguaje, el razonamiento, la percepción o 0
la atención contribuyen a retardar la aparición de los efectos nocivos del 1
paso del tiempo en el organismo humano. 0

**Escriba a la derecha cuántas veces aparece la letra b (be) en cada 9
línea y súmelas después.**

Ficha_de_trabajo_2018_semana24_Bs

Observe atentamente el cuadro inferior y responda las preguntas.

¿Qué letras mayúsculas no se repiten? **B, C, M, V**

¿Qué letras minúsculas están repetidas? **a, s, d, ñ**

¿Qué números no están repetidos? **4, 6, 8**

N	M	q	K	4	G	Z	1	w	J	a	A	Ñ	X	1	B
f	9	1	Ñ	e	c	ñ	S	2	g	v	2	d	L	r	9
a	D	7	s	F	2	t	x	5	9	6	K	H	u	C	Ñ
H	3	k	3	L	F	z	V	h	A	3	5	ñ	7	G	i
Z	d	b	8	p	S	j	X	D	7	N	y	5	J	s	m

Subraye en cada fila la palabra no relacionada con las demás y especifique el grupo o categoría a la que pertenece el resto.

CATEGORÍA

<u>Profesiones</u>	Jardinero	Médico	<u>Manzana</u>	Pintor	Economista
<u>Ríos</u>	Danubio	Amazonas	Colorado	<u>Océano</u>	Nilo
<u>Deportes</u>	Natación	<u>Librería</u>	Futbol	Ciclismo	Tenis
<u>Pintores</u>	<u>Lámpara</u>	Picasso	Goya	Dalí	Rembrandt
<u>Colores</u>	Amarillo	Verde	Violeta	Azul	<u>Claro</u>
<u>Joyas</u>	<u>Cristal</u>	Zafiro	Rubí	Diamante	Brillante
<u>Planetas</u>	Marte	<u>Luna</u>	Mercurio	Venus	Júpiter

Ficha_de_trabajo_2018_semana24_Cs

Señale en el cuadro 2 las palabras del cuadro 1 que han modificado su posición inicial y en el cuadro 3 aquellas que la han recuperado.

1	2	3
PATO	PATO	PATO
PETO	PASO	PETO
POSO	POSO	POSO
PALO	PALO	PALO
PILA	PESO	PILA
PESO	PICO	PASO
PASA	PASA	PASA
POCO	PICO	PICO
PITO	PITO	PITO
PISO	PISO	PISO
PASO	PETO	PETO
PELO	PELO	PELO
PASO	PASO	PESO
PICO	PILA	PICO

Relacione ambas columnas y escriba en los espacios vacíos los números correspondientes.

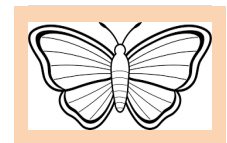
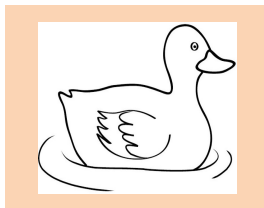
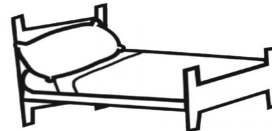
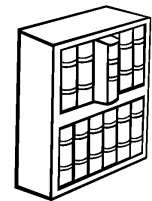
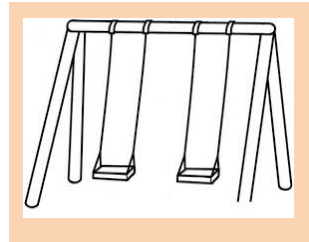
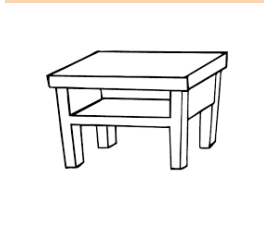
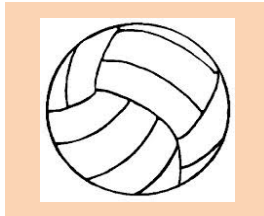
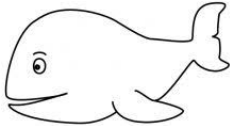
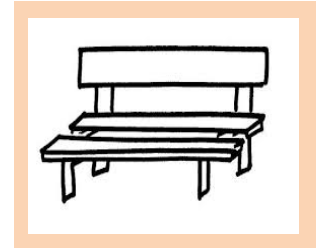
1	Música	<u>4</u>	Agua
2	Papel	<u>6</u>	Mano
3	Regadera	<u>1</u>	Violín
4	Sed	<u>8</u>	Ladrillo
5	Perfume	<u>7</u>	Oro
6	Guante	<u>9</u>	Oveja
7	Sortija	<u>2</u>	Letras
8	Perro	<u>5</u>	Olor
9	Lana	<u>3</u>	Planta

¿Cuánto suman las cifras que contienen un 2? **312**

39	42	50	63	89	11	48
31	85	93	61	40	54	16
62	66	51	95	83	21	44
41	13	70	53	33	57	78
81	67	34	72	43	91	36
35	73	55	65	69	14	63
58	23	64	15	56	74	46
86	71	96	17	94	10	92

Ficha_de_trabajo_2018_semana24_Ds

Señale cuales de estos elementos pueden encontrarse en un parque.



Escriba el nombre de recipientes que puedan contener agua.

Vaso

Jarra

Cubo

Barreño

Regadera

Botella

Garrafa

Bañera

Cantimplora

Lavabo